

VEŽBA 02

1. Kreirati logičko/fizički model baze podataka korišćenjem CASE alata ERWin.
2. Target database je ACCESS 2000.
3. Dati su sledeći objekti i atributi (spoljni ključevi nisu dati)



4. Potrebno je odrediti primarne ključeve i uspostaviti relacije između objekata.
5. Potrebno je odrediti za svaki atribut njegov tip i veličinu.
6. Na dijagramu uključiti grafičko prikazivanje primarnog ključa (slika ključa).
7. Na dijagramu podesiti oznaku FK (Spoljni ključ) u slučaju da nije podešeno.
8. Boja pozadine svih tabela na dijagramu potrebno je da bude žuta.
9. Nazivi svih primarnih ključeva potrebno je da budu plave boje i podebljani.
10. Nazivi objekata potrebno je da budu ispisani crvenom bojom.
11. Na dijagramu je potrebno u gornjem ili donjem levom uglu napisati Vaše ime, prezime, i broj indeksa, a ceo tekst uokviriti.

VEŽBA 02-b

1. Kreirati logički/fizički model baze podataka korišćenjem CASE alata ERWin.
2. Target database je ACCESS 2000.
3. Posmatrajući bazu podataka BIBLIOTEKA, potrebno je odrediti što više bitnih objekata. (minimum 5 objekata)
4. Potrebno je odrediti attribute i uspostaviti relacije.
5. Potrebno je odrediti primarne ključeve i uspostaviti relacije između objekata.
6. Potrebno je odrediti za svaki atribut njegov tip i veličinu.
7. Na dijagramu uključiti grafičko prikazivanje primarnog ključa (slika ključa).
8. Na dijagramu podesiti oznaku FK (Spoljni ključ) u slučaju da nije podešeno.
9. Boja pozadine svih tabela na dijagramu potrebno je da bude žuta.
10. Nazivi svih primarnih ključeva potrebno je da budu plave boje i podebljani.
11. Nazivi objekata potrebno je da budu ispisani crvenom bojom.
12. Na dijagramu je potrebno u gornjem ili donjem levom uglu napisati Vaše ime, prezime, i broj indeksa, a ceo tekst uokviriti.