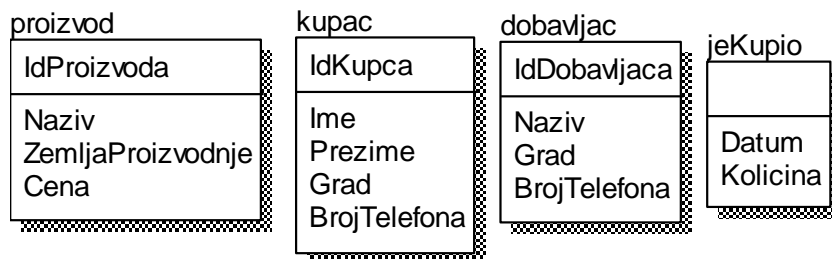


## Vežba 3a

1. Kreirati logički/fizički model baze podataka korišćenjem CASE alata ERWin.
2. Target database je ACCESS 2000.
3. Koristiti IDEF1X notaciju.
4. Za date objekte uspostaviti relacije. Potrebno je odrediti za svaki atribut njegov tip i veličinu.



## Vežba 3b

1. Kreirati logički/fizički model baze podataka korišćenjem CASE alata ERWin.
2. Target database je ACCESS 2000.
3. Koristiti IDEF1X notaciju.
4. Za date objekte, odrediti attribute, primarne ključeva i uspostaviti relacije. Potrebno je odrediti za svaki atribut njegov tip i veličinu.

