

#### Zadatak 1:

Napisati program koji vodi evidenciju o vozilima. Postoje 3 vrste vozila, Automobil, Brod i Motor. Sve vrste nasleđuju klasu Vozilo koja ima atribute boja, kubikaža, snagaMotora i apstraktni metod ispisKarakteristike. Klasa Automobil ima atribut brojVrata, klasa Motor brojTočkova a klasa Brod brojMotora.

U main metodi napraviti objekat za svaku klasu i ispisati karakteristike.

#### Zadatak 2:

Predhodni zadatak nadograditi metodom kreceSePo() koristeći interfejs DodatneMogućnosti.

#### Zadatak 3:

Napraviti metod koji dodaje vozila u listu i metod koji ispisuje podatke o vozilima iz liste.

#### Zadatak 4:

Napisati program koji se sastoji od tri klasa i jednog interfejsa.. Klasa Osoba koja ima atribute ime, prezime i jmbg i apstraktni metod ispisPodatke. Klasa Student je izvedena iz klase Osoba, sadrži atribute brojIndeksa i godinaStudija i implementira interfejs Mogucnosti koji sadrži metod ispisild koji u klasi Student ispisuje broj indeksa a u klasi Profesor broj radne knjižice. Klasa Profesor je takođe izvedena iz klase Osoba i sadrži atribute brojRadneKnjižice i godineStaža.

Napraviti po dva objekta klase Student i klase Profesor i pozvati sve metode.