

# Strukture podataka i algoritmi

leto 2011/12

# Rekurzivni algoritmi

- **Iterativni algoritam:** ponavljanje nekog postupka (tela petlje) više puta
- **Rekurzivni algoritam:** ponavljanje nekog postupka (samog algoritma) više puta
- Rekurzivni algoritam je algoritam koji poziva sam sebe

# Rekurzivni algoritmi

- Primer:  $x^n$ ,  $x$  realan broj i  $n \geq 0$  ceo broj
- Iterativno rešenje za  $x^n$ :

```
// Ulaz:  realan broj  $x$ , ceo broj  $n \geq 0$   
// Izlaz: broj  $x^n$ 
```

# Rekurzivni algoritmi

- Primer:  $x^n$ ,  $x$  realan broj i  $n \geq 0$  ceo broj
- Iterativno rešenje za  $x^n$ :

```
// Ulaz:  realan broj x, ceo broj n ≥ 0
// Izlaz: broj xn
```

**algorithm** power(x, n)

```
    y = 1;
    for i = 1 to n do
        y = x * y;

    return y;
```

# Rekurzivni algoritmi

- Rekurzivno rešenje za  $x^n$ :

# Rekurzivni algoritmi

- Rekurzivno rešenje za  $x^n$ :

$$\begin{aligned}
 x^n &= \underbrace{x \cdot x \cdot \dots \cdot x}_n \\
 &= x \cdot \underbrace{x \cdot \dots \cdot x}_{n-1} \\
 &= x \cdot x^{n-1}
 \end{aligned}$$

# Rekurzivni algoritmi

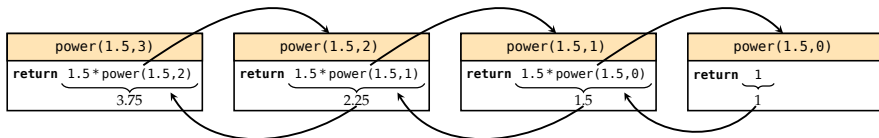
- Rekurzivno rešenje za  $x^n$ :

```
// Ulaz: realan broj  $x$ , ceo broj  $n \geq 0$ 
// Izlaz: broj  $x^n$ 
algorithm power( $x$ ,  $n$ )

    if ( $n == 0$ ) then
        return 1;
    else
        return  $x * \text{power}(x, n-1)$ ;
```

# Rekurzivni algoritmi

- Lanac rekurzivnih poziva istog algoritma
- Primer:  $\text{power}(1.5, 3) \rightarrow 3.75$





# Rekurzivni algoritmi

- Primer:  $\text{nzd}(x, y)$ ,  $x \geq y > 0$  celi brojevi

# Rekurzivni algoritmi

- Primer:  $\text{nzd}(x, y)$ ,  $x \geq y > 0$  celi brojevi
- $d = \text{nzd}(x, y)$  ako
  1.  $d$  je zajednički delilac za  $x$  i  $y$  ( $d$  deli oba broja  $x$  i  $y$  bez ostatka)
  2.  $d$  je najveći zajednički delilac za  $x$  i  $y$

# Rekurzivni algoritmi

- Primer:  $\text{nzd}(x, y)$ ,  $x \geq y > 0$  celi brojevi
- $d = \text{nzd}(x, y)$  ako
  1.  $d$  je zajednički delilac za  $x$  i  $y$  ( $d$  deli oba broja  $x$  i  $y$  bez ostatka)
  2.  $d$  je najveći zajednički delilac za  $x$  i  $y$
- $\text{nzd}(30, 12) = ?$

# Rekurzivni algoritmi

- Primer:  $\text{nzd}(x, y)$ ,  $x \geq y > 0$  celi brojevi
- $d = \text{nzd}(x, y)$  ako
  1.  $d$  je zajednički delilac za  $x$  i  $y$  ( $d$  deli oba broja  $x$  i  $y$  bez ostatka)
  2.  $d$  je najveći zajednički delilac za  $x$  i  $y$
- $\text{nzd}(30, 12) = ?$ 
  - delioci za 30:  $\{1, 2, 3, 5, 6, 10, 15, 30\}$
  - delioci za 12:  $\{1, 2, 3, 4, 6, 12\}$
  - zajednički delioci za 30 i 12:  $\{1, 2, 3, 6\}$
  - $\text{nzd}(30, 12) = 6$

# Rekurzivni algoritmi

- Iterativno rešenje za  $\text{nzd}(x, y)$

# Rekurzivni algoritmi

- Iterativno rešenje za  $\text{nzd}(x, y)$
- Ideja: počinjući od manjeg broja, proveravati sve manje brojeve dok se ne pronađe  $\text{nzd}$

```
// Ulaz:  pozitivni celi brojevi  $x$  i  $y$ ,  $x \geq y$ 
// Izlaz:  $\text{nzd}(x, y)$ 
```

```
algorithm  $\text{nzd}(x, y)$ 
```

```
     $d = y;$ 
```

```
    while  $((x \% d \neq 0) \ || \ (y \% d \neq 0))$  do
         $d = d - 1;$ 
```

```
    return  $d;$ 
```

# Rekurzivni algoritmi

- $\text{nzd}(12378, 3054) = ?$

# Rekurzivni algoritmi

- $\text{nzd}(12378, 3054) = ?$
- Brojevi koji se proveravaju da li su delioci oba broja 12378 i 3054:

3054, 3053, 3052, 3051, ..., 7, 6

- $\text{nzd}(12378, 3054) = 6$



# Rekurzivni algoritmi

- Rekurzivno rešenje za  $\text{nzd}(x, y)$
- $\text{nzd}(12378, 3054) = ?$

# Rekurzivni algoritmi

- Rekurzivno rešenje za  $\text{nzd}(x, y)$
- $\text{nzd}(12378, 3054) = ?$

12378, 3054

# Rekurzivni algoritmi

- Rekurzivno rešenje za  $\text{nzd}(x, y)$
- $\text{nzd}(12378, 3054) = ?$

12378, 3054

12378, 3054, 162       $(12378 \% 3054 = 162)$

# Rekurzivni algoritmi

- Rekurzivno rešenje za  $\text{nzd}(x, y)$
- $\text{nzd}(12378, 3054) = ?$

12378, 3054

12378, 3054, 162      ( $12378 \% 3054 = 162$ )

12378, 3054, 162, 138      ( $3054 \% 162 = 138$ )

# Rekurzivni algoritmi

- Rekurzivno rešenje za  $\text{nzd}(x, y)$
- $\text{nzd}(12378, 3054) = ?$

12378, 3054

12378, 3054, 162      ( $12378 \% 3054 = 162$ )

12378, 3054, 162, 138      ( $3054 \% 162 = 138$ )

12378, 3054, 162, 138, 24      ( $162 \% 138 = 24$ )

# Rekurzivni algoritmi

- Rekurzivno rešenje za  $\text{nzd}(x, y)$
- $\text{nzd}(12378, 3054) = ?$

12378, 3054

12378, 3054, 162      ( $12378 \% 3054 = 162$ )

12378, 3054, 162, 138      ( $3054 \% 162 = 138$ )

12378, 3054, 162, 138, 24      ( $162 \% 138 = 24$ )

12378, 3054, 162, 138, 24, 18      ( $138 \% 24 = 18$ )

# Rekurzivni algoritmi

- Rekurzivno rešenje za  $\text{nzd}(x, y)$
- $\text{nzd}(12378, 3054) = ?$

12378, 3054

12378, 3054, 162      ( $12378 \% 3054 = 162$ )

12378, 3054, 162, 138      ( $3054 \% 162 = 138$ )

12378, 3054, 162, 138, 24      ( $162 \% 138 = 24$ )

12378, 3054, 162, 138, 24, 18      ( $138 \% 24 = 18$ )

12378, 3054, 162, 138, 24, 18, 6      ( $24 \% 18 = 6$ )

# Rekurzivni algoritmi

- Rekurzivno rešenje za  $\text{nzd}(x, y)$
- $\text{nzd}(12378, 3054) = ?$

12378, 3054

12378, 3054, 162      ( $12378 \% 3054 = 162$ )

12378, 3054, 162, 138      ( $3054 \% 162 = 138$ )

12378, 3054, 162, 138, 24      ( $162 \% 138 = 24$ )

12378, 3054, 162, 138, 24, 18      ( $138 \% 24 = 18$ )

12378, 3054, 162, 138, 24, 18, 6      ( $24 \% 18 = 6$ )

12378, 3054, 162, 138, 24, 18, 6, 0      ( $18 \% 6 = 0$ )

$\Rightarrow \text{nzd}(12378, 3054) = 6$



# Rekurzivni algoritmi

- Postupak nije beskonačan, jer se u sledećem koraku uvek dobija broj (ostatak) koji je striktno manji od prethodnog broja (delioca)

- Euklid:

$$x \geq y > 0 \text{ celi brojevi} \Rightarrow \text{nzd}(x, y) = \text{nzd}(y, x \% y)$$

# Rekurzivni algoritmi

- Zašto zajednički delilac za  $x$  i  $y$  deli i  $x\%y$  bez ostatka?
- $x$  predstavljen pomoću rezultata deljenja i ostatka deljenja sa  $y$ :

$$x = y \cdot \lfloor x/y \rfloor + x\%y$$

- $d$  bilo koji ceo broj koji deli  $x$  i  $y$  bez ostatka:

$$\frac{x}{d} = \frac{y \cdot \lfloor x/y \rfloor}{d} + \frac{x\%y}{d}$$

# Rekurzivni algoritmi

- Rekurzivno rešenje za  $\text{nzd}(x, y)$ :

$$\text{nzd}(x, y) = \begin{cases} y, & \text{ako je } x \% y = 0 \\ \text{nzd}(y, x \% y), & \text{ako je } x \% y \neq 0 \end{cases}$$

# Rekurzivni algoritmi

## ■ Euklidov algoritam

```
// Ulaz:  pozitivni celi brojevi  $x$  i  $y$ ,  $x \geq y$ 
// Izlaz:  $\text{nzd}(x,y)$ 
algorithm  $\text{nzd}(x, y)$ 

    if  $(x \% y == 0)$  then
        return  $y$ ;
    else
        return  $\text{nzd}(y, x \% y)$ ;
```

# Rekurzivni algoritmi

- Rekurzivno rešavanje problema
  - Bazni slučaj
    - Rešenje trivijalno
  - Opšti slučaj
    - Podeliti dati problem u više (nezavisnih) sličnih manjih problema
    - Rešiti manje probleme rekurzivno
    - Sastaviti rešenja manjih problema u rešenje datog polaznog problema

# Rekurzivni algoritmi

- Primer: najveći element niza

```
// Ulaz: niz  $a$ , njegov broj elemenata  $n$   
// Izlaz: indeks najvećeg elementa niza  $a$   
algorithm max( $a$ ,  $n$ )
```

# Rekurzivni algoritmi

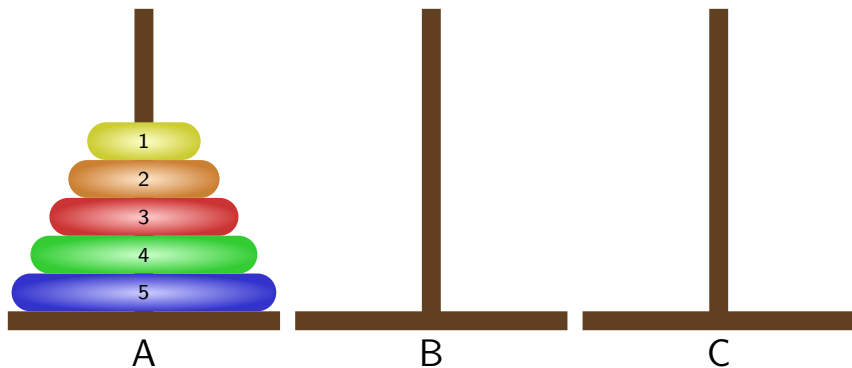
## ■ Primer: najveći element niza

```
// Ulaz: niz  $a$ , njegov broj elemenata  $n$ 
// Izlaz: indeks najvećeg elementa niza  $a$ 
algorithm max( $a$ ,  $n$ )
```

```
    if ( $n == 1$ ) then // bazni slučaj
        return 1;
    else // opšti slučaj
         $i = \text{max}(a, n-1)$ ;
        if ( $a[i] < a[n]$ ) then
            return  $n$ ;
        else
            return  $i$ ;
```

# Rekurzivni algoritmi

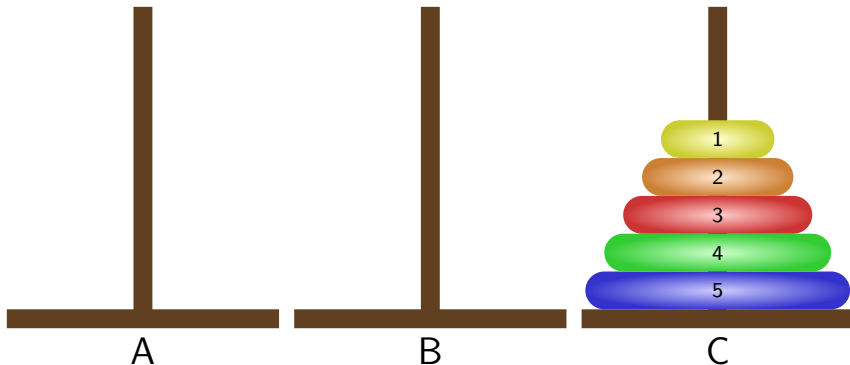
- Primer: igra Hanojske kule





# Rekurzivni algoritmi

- Cilj igre Hanojske kule:



# Rekurzivni algoritmi

- Cilj igre: premestiti sve diskove sa početnog stuba A na ciljni stub C tako da se diskovi nalaze u istom poretku, koristeći srednji stub B kao pomoćni
- Jedan potez za premeštanje diskova:
  1. Samo se disk sa vrha nekog stuba može skinuti i staviti na vrh drugog stuba
  2. Nikad se veći disk ne može staviti iznad manjeg diska

# Rekurzivni algoritmi

- Primeri toka igre Hanojskih kula za 1, 2, 3, 4 diska

# Rekurzivni algoritmi

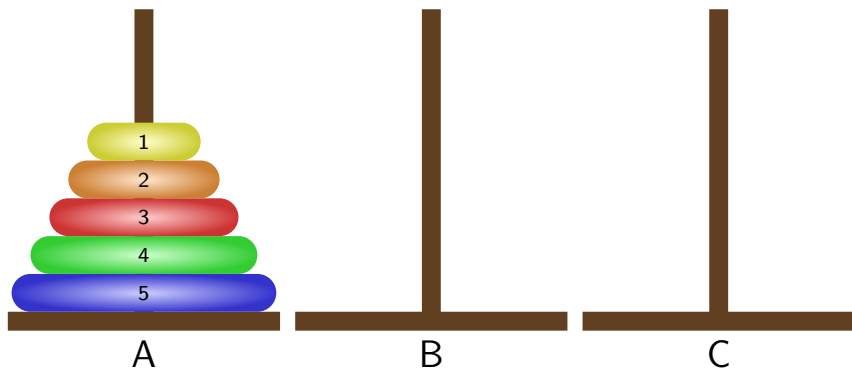
- Ideja za rekurzivno rešenje Hanojskih kula sa  $n$  diskova:
  - Pretpostavimo da imamo rešenje manjeg problema Hanojskih kula za premeštanje  $n - 1$  diska sa jednog stuba na drugi stub koristeći treći stub kao pomoćni
  - Kako to rešenje manjeg problema iskoristiti da bi se konstruisalo rešenje za polazni problem Hanojskih kula sa  $n$  diskova?

# Rekurzivni algoritmi

- Rekurzivni algoritam za Hanojske kule sa  $n$  diskova:
  1. Rekurzivno premestiti  $n - 1$  gornjih diskova sa stuba A na stub B koristeći stub C kao pomoćni
  2. Premestiti najveći disk sa stuba A na stub C
  3. Rekurzivno premestiti  $n - 1$  diskova sa stuba B na stub C koristeći stub A kao pomoćni

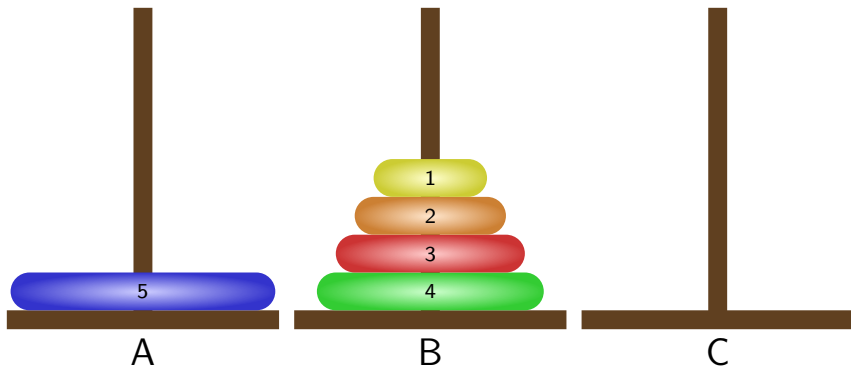
# Rekurzivni algoritmi

## ■ Početna konfiguracija



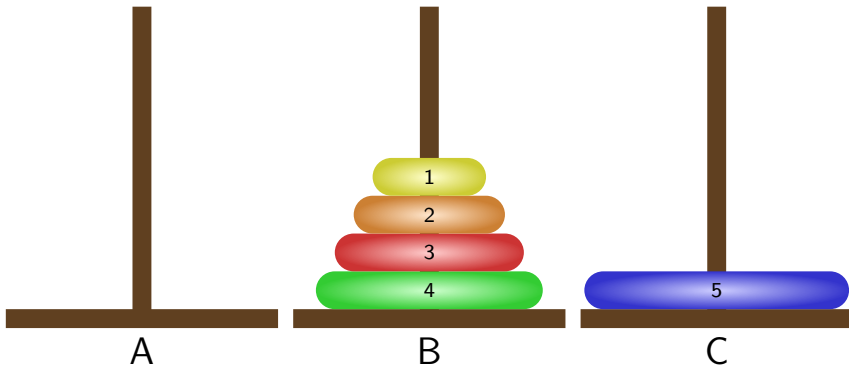
# Rekurzivni algoritmi

- Rekurzivno premestiti  $n - 1$  gornjih diskova sa stuba A na stub B koristeći stub C kao pomoćni



# Rekurzivni algoritmi

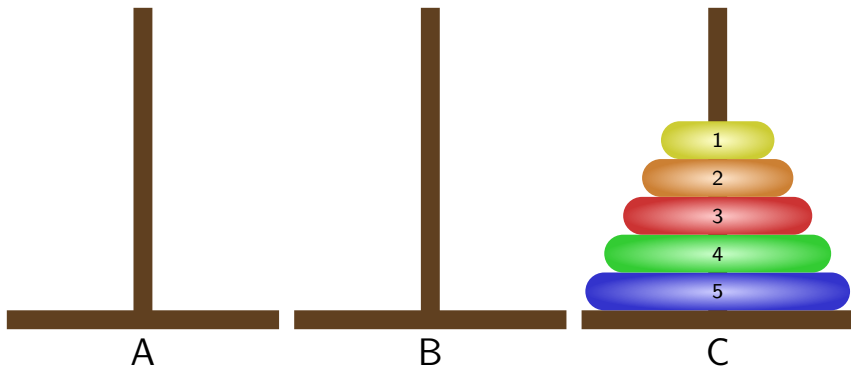
- Premestiti najveći disk sa stuba A na stub C





# Rekurzivni algoritmi

- Rekurzivno premestiti  $n - 1$  diskova sa stuba B na stub C koristeći stub A kao pomoćni



# Rekurzivni algoritmi

- Rekurzivni algoritam za Hanojske kule sa  $n$  diskova

```
// Ulaz: broj diskova, početni, pomoćni i ciljani stub  
// Izlaz: niz poteza za Hanojske kule sa n diskova  
algorithm toh(n, a, b, c)
```

```
    if (n == 1) then // bazni slučaj  
        move(a,c);  
    else // opšti slučaj  
        toh(n-1,a,c,b);  
        move(a,c);  
        toh(n-1,b,a,c);
```

```
    return;
```