

## **Domaći zadatak #6 iz Struktura podataka i algoritama**

**Rok za predaju: 13.5.2012.**

1. Napisati klasu (program) `Palindrom` u Javi koja služi za proveravanje da li neka rečenica predstavlja palindrom. Preciznije, klasa treba da sadrži bar dva sledeća metoda:
  - (a) *Rekurzivni* metod `obrnj(s)` čiji je rezultat string koji se sastoji od znakova datog stringa `s` u obrnutom redosledu. Na primer, rezultat poziva `obrnj("ab123")` treba da bude string `"321ba"`. (*Savet:* Za rekurzivno rešenje ovog metoda može se iskoristiti metod `substring()` iz klase `String`.)
  - (b) Metod `main()` u kome se učitava neka rečenica, zatim se proverava da li je ona palindrom upotrebom prethodnog metoda `obrnj()` i, na kraju, prikazuje se rezultat na ekranu.