

## **Zadatak 1:**

Napraviti program koji simulira rad bankomata.

Porebno je zadati pocetnu sumu na racunu (proizvoljan iznos).

Na pocetnom ekranu potrebno je prikazati sledeci meni:

1. Stanje na racunu
2. Podizanje gotovine
3. Kraj rada

U zavisnoti od odabrane opcije (unetog broja 1, 2 ili 3) pojavljuje se nova opcija ili poruka na ekranu.

**Opcija 1** na ekranu se ispisuje trenutno stanje na racunu.

**Opcija 2** na ekranu se zahteva od korisnika da unese zeljeni iznos. Ako je taj iznos veci od stanja na racunu potrebno je dati odgovarajucu poruku. Ako na racunu ima dovoljno novca ispisuje se poruka o podignutoj sumi i o preostalom stanju na racunu.

**Opcija 3** na ekranu se ispisuje poruka po zelji (npr. Hvala na poverenju)

**Ako ne postoji uneta opcija (broj razlicit od 1,2 ili 3) ispisuje se poruka da ta opcija ne postoji.**

## **Zadatak 2:**

Prethodni zadatak proširiti tako da se program ponavlja sve dok se ne unese opcija za kraj rada (opcija 3)

## **Nizovi**

### **Zadatak 1:**

Definisati celobrojni niz koji sadrži sledeće elemente 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10.

- 1) Ispisati niz redom od prvog elementa.
- 2) Ispisati niz u obrnutom redosledu (10,9,8,7,6,5,4,3,2,1).
- 3) Ispisati elemente na parnim indeksima.

### **Zadatak 2:**

Napisati program koji zahteva od korisnika da unese veličinu niza, zatim kreirati niz dužine koju je uneo korisnik.

Nakon kreiranja niza potrebno je niz popuniti slučajnim vrednostima (random).

Ispisati elemente niza.