Multimedija

dr Vladislav Miškovic
vmiskovic@sinergija.edu.ba
Fakultet za računarstvo i informatiku

2018/2019

Nastavni cilj

- Upoznavanje studenata sa mogućnostima i potrebom korišćenja savremene multimedijske tehnologije
- Dati osnovne principe, tehnologiju i standarde digitalne multimedije i kreiranja multimedijskih sadržaja na Vebu
- Izvršiti praktičnu obuku za korišćenje savremene multimedijske tehnologije i odgovarajućeg aplikativnog softvera za obradu multimedijskih sadržaja i kreiranje (Veb-baziranih) prezentacija i aplikacija

Osnovni podaci o predmetu

Multimedija

- fond časova: 3+2
- ukupan fond: 45+30

- Predavanja
  - dr Vladislav Miškovic
    vmiskovic@sinergija.edu.ba

- Vežbe
  - viši asistent Aleksandar Sandro Cvetković
    ascvetkovic@sinergija.edu.ba

Ispit

- Metod nastave i savladavanja gradiva
  - predavanja, vežbe, kolokvijumi i praktični ispit
- Ispit
  - Vrednovanje predispitnih i ispitnih obaveza
    - Kolokvijum 1 - *e-test* (15) i praktični zadatak - *video* (15)
    - Kolokvijum 2 - *e-test* (15) i praktični zadatak - *Veb sajt* (15)
    - Ispit - Web sajt s dinamičkim klijentskim stranicama - *JavaScript* (30)

Prisustvo	**Kolokvijum 1**		**Kolokvijum 2**		**Ispit**	**UKUPNO**
	teorija	zadatak	teorija	zadatak		
	15	15	15	15		
10	30		30		30	100

Nastavni program

1. Uvodno predavanje - osnovni pojmovi
2. Osnovne multimedijske tehnologije - tekst i zvuk
3. Osnovne multimedijske tehnologije - slika
4. Osnovne multimedijske tehnologije - video i virtuelna stvarnost
5. Multimedijske komunikacije i umrežavanje
6. *Kolokvijum 1*
7. Distribuirani multimedijalni sistemi
8. Internet i Veb tehnologije
9. Osnove Veb dizajna, dinamičke Veb stranice
10. Veb bazirane prezentacije i aplikacije
11. Videokonferencije i imaging
12. *Kolokvijum 2*
13. Multimedija i e-poslovanje
14. Pravci razvoja multimedije
15. Ispit

Softverski alati

- Zvuk
  - Audacity
  - Sound Forge
- Slika
  - Gimp
  - Adobe Photoshop CS
- Video
  - Windows MovieMaker 2
  - AviDemux
  - Blender VSE
- Animacije
  - Adobe Flash
  - Blender VSE
- Veb dizajn
  - NetBeans
  - Microsoft Expression Web, Visual Studio, Web Matrix 3
  - Adobe Dreamweaver
- Ostalo
  - Veb čitači
    - Microsoft Internet Explorer/Edge, Mozilla Fairfox, Google Chrome
  - Microsoft Windows Media Player
  - Microsoft Office
    - Document Imaging
  - Kodeci (Codecs)

Literatura

1. Miškovic V., *Multimedija (prezentacije)*, Univerzitet Sinergija, 2019
2. Cvetković D., Marković M., Savanović N., *Multimedija*, Univerzitet Singidunum, Beograd, 2015
3. Li Z-N., Drew M. S., Liu J., *Fundamentals of Multimedia*, 2nd Ed, Springer, 2014
4. Lynch P. J., Horton S., *Web Style Guide: Foundations of User Experience Design*, 4th Ed, Yale University, 2016 http://www.webstyleguide.com
5. Macaulay M., *Introduction to Web Interaction Design: With HTML and CSS*, 1st Edition, Chapman and Hall/CRC, 2017
6. Sklar J., *Priciples of Web Design*, 6th Ed, Cengage Learning, 2015
7. Suehring S., *JavaScript Step by Step*, 3rd Ed, O'Reilly Media, 2013
8. Delamater M., *Murach's JavaScript*, 2nd Ed, Murachs and Associate, 2015
9. Knjige i priručnici za grafički i Web dizajn i korišćene programske alate
10. Web izvori

Pitanja?